



NECMETTİN ERBAKAN
ÜNİVERSİTESİ

NECMETTİN ERBAKAN ÜNİVERSİTESİ 3x3 ERKEK-BAYAN KARMA AYAK TENİSİ TURNUVASI ŞARTNAMESİ

Son Başvuru Tarihi: 10.10.2022

Fikstür Açıklanma Tarihi: 11.10.2022

Turnuva Başlangıç Tarihi: 12.10.2022

Bitiş Tarihi: 13.10.2022

Genel Hükümler:

- Bu turnuva Necmettin Erbakan Üniversitesi öğrencilerine ve personeline yönelik ayak tenisi turnuvasıdır.
- Açıklanan fikstürde kesinlikle değişiklik yapılmayacaktır.

Katılım Koşulları:

- Turnuvaya katılacak öğrencilerin ve personellerin Necmettin Erbakan Üniversitesi öğrencisi veya personeli olması gerekmektedir.
- Katılımcıların sms le gönderilen ve Sağlık Kültür ve Spor Daire Başkanlığı web sitesinde duyurulan linkteki anketi 10.10.2022 tarihi saat 17:00 a kadar cevaplamaları gerekmektedir. (Sadece takım kaptanları cevaplamalı)
- Son başvuru tarihinden sonraki başvurular dikkate alınmayacaktır.
- Başvuruyu sadece takım kaptanlarının yapması yeterlidir.

Statü:

- Turnuva tek maç eleme usulü yapılacaktır.
- Takımlar tümü erkek, tümü bayan veya karışık olarak kurulabilir.
- Takımlar 3 as 2 yedek olacak şekilde 5 kişiden oluşur.

Oyun Kuralları:

1. Oyunun Başlaması

1.1 Yazı-turayı kazanan oyuncu tarafı ya da servisi seçer.

1.2 Mola ve setler arası 1 dakika. Takım oyuncuları vaktinde oyun alanında hazır olmazlar ise hükmen mağlup sayılırlar.

2. Servis

2.1 Servis atma şekli: Top yere düşmeden, top yerde sektikten sonra veya top yerde sabit dururken topa vurularak atılır.

2.2 Servis, hakemin oyunu başlatma düdüğünden sonra en geç 5 saniye içinde atılır.

2.3 Top, filenin üzerinden geçerek rakip servis bölgesine düşmelidir.

2.4 Top, fileye dokunur ve rakip tarafın servis bölgesine düşerse servis geçerlidir.

2.5 Servis, sayı alan takım (oyuncu) tarafından atılır.

2.6 Atılan servis, rakip servis alanına düşmeden karşılanabilir; fakat direkt rakip sahaya gönderilemez.

İkinci bir vuruş gereklidir.



NECMETTİN ERBAKAN
ÜNİVERSİTESİ

3. Oyundaki Top

- 3.1 Topun yere düşeceği maksimum sayı 1'dir. Oyun boyunca, oyuncular topu yere düşürmeden rakip sahaya gönderebilir (Topun yere düşmesi şart değildir).
- 3.2 Oyuncu, karşı tarafın oyun sahası üzerinde fileye temas etmeksizin topa müdahale edebilir.
- 3.3 Oyuncu tarafından maksimum topa dokunma sayısı 3'tür. Oyuncu, topa (kolları ve elleri hariç) vücudunun her bölgesi ile dokunabilir.
- 3.4 Oyuncuların hiçbirinin fileye dokunmasına izin verilmez.
- 3.5 Oyuncu, topa temasından sonra rakibine istemeyerek veya kaza ile dokunabilir.
- 3.6 İki rakip oyuncu aynı anda file üzerinde topa dokunur ve top oyun sahası dışına düşerse, servis tekrarlanır.
- 3.7 İki rakip oyuncu aynı anda file üzerinde topa temas eder ve top oyun sahası içine düşerse, oyun devam eder. Böyle bir durumda, file üzerinde topa temas eden oyuncu tarafından tekrar oynanabilir.
- 3.8 Puan Alma, Bir Set ve Maçı Kazanma
- 3.9 Oyuncu, rakibi hata yaptığında her hata için puan kazanır.

4. İki seti kazanan takım maçı kazanır.

Bir set, takım tarafından en az 2 farkla 11 puan elde edilene kadar oynanır (11:9). Aksi takdirde 13. sayıyı alan taraf maçı kazanmış olur (13:12).

5. Mola

- 5.1 Her takım, hakeme bildirdikten sonra set başına 1 kez 30 saniyelik mola hakkına sahiptir.
- 5.2 Hakemin maç sırasında, herhangi bir engelin kaldırılması için mola verme yetkisi vardır.
- 5.3 Mola esnasında oyuncular kendi yarı sahalarında bulunmak zorundadır.

6. Puan Kaybına Sebep Olan Hatalar

- 6.1 Eğer top oyun alanı yüzeyinden sekerse ve oyuncu tarafından dokunulmadan file üzerinden rakibin oyun alanına geçerse, oyuncu puan kaybeder.
- 6.2 Oyuncu, eğer vücudunun herhangi bir bölgesi ile fileye temas ederse puan kaybeder. Her iki oyuncu fileye aynı anda temas ederse servis tekrarlanır.
- 6.3 Oyuncu, servis atarken aşağıdaki hataları yaparsa puan kaybeder:
 - a) Servis atılırken, oyuncu topu oyun alanının içinde sektirip servis atarsa,
 - b) Oyuncu topu rakip servis bölgesinin dışına atarsa.
- 6.3 Oyuncu eğer el ya da kol ile topa temas ederse puan kaybeder.
- 6.4 Oyuncu; topu antene, hakeme, teknik ekibe veya yedek oyuncuya çarptırırsa puan kaybeder.
- 6.5 Oyuncunun ayağı file altındaki çizgiyi tamamen geçerse puan kaybeder.